Vampire
Die Maskerade

Name | Clan | Spieler*in

Erzeuger*in | Generation | EP

Attribute

Körperlich
Körperkraft ☐☐☐☐☐
Widerstand ☐☐☐☐☐
Geschick ☐☐☐☐☐

Gesellschaftlich
Charisma ☐☐☐☐☐
Manipulation ☐☐☐☐☐
Erscheinung ☐☐☐☐☐

Geistig
Wahrnehmung ☐☐☐☐☐
Intelligenz ☐☐☐☐☐
Geistesschärfe ☐☐☐☐☐

Fertigkeiten

Aktiv
Computer ☐☐
Handwerk ☐☐
Medizin ☐☐
Naturwissenschaften ☐☐
Okkultismus ☐☐
Sicherheit ☐☐
☐☐
☐☐

Passiv
Aufmerksamkeit ☐☐
Gesetzeskenntnis ☐☐
Heimlichkeit ☐☐
Nachforschungen ☐☐
Nahkampf ☐☐
Schusswaffen ☐☐
☐☐
☐☐

Hintergründe
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Disziplinen
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Tugenden
Gewissen ☐☐☐☐☐
Selbstbeherrschung ☐☐☐☐☐
Mut ☐☐☐☐☐

Vorteil

Menschlichkeit
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Clanschwäche

Nachteil

Willenskraft
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Raserei

Geistesstörungen

Gesundheit
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Rötschreck

Blutvorrat
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐